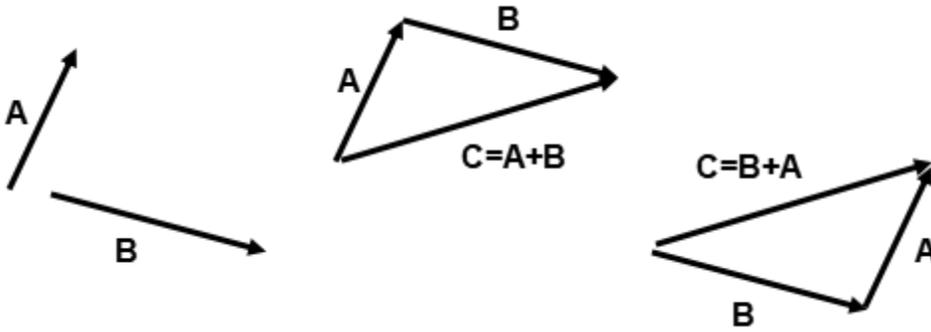


SUMA DE VECTORES

Dos vectores A y B se pueden sumar, si tienen la misma unidad de medida, además se debe seleccionar una escala, los vectores se trazan haciendo coincidir la punta de uno con el origen del otro.

Ejemplo.

$$C=A+B \quad \text{ó} \quad C=B+A$$



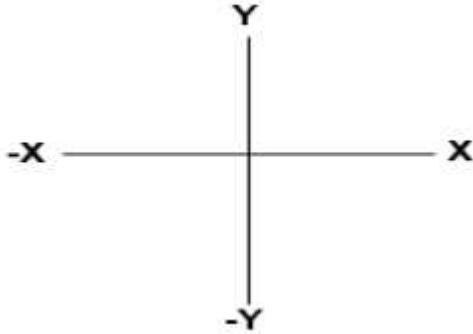
SUSTRACCIÓN VECTORIAL

Los vectores se trazan con sus puntas coincidentes.

Ejemplo.



PLANO CARTESIANO

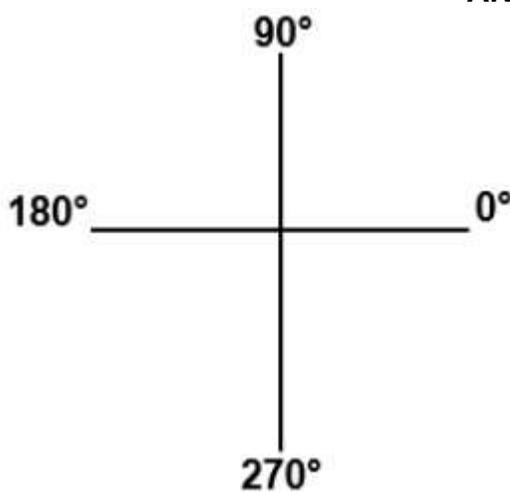


Se divide en cuatro regiones llamadas "cuadrantes"

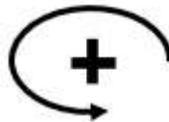
Se forma con dos rectas perpendiculares
La recta horizontal "x" abscisa
La recta vertical "y" ordenada



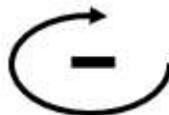
ÁNGULO EN EL PLANO



El ángulo es positivo cuando se mide en sentido contrario a las manecillas del reloj.

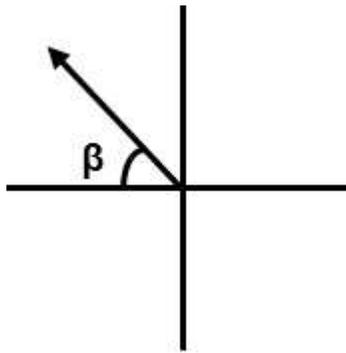


El ángulo es negativo cuando se mide en el mismo sentido de las manecillas del reloj.

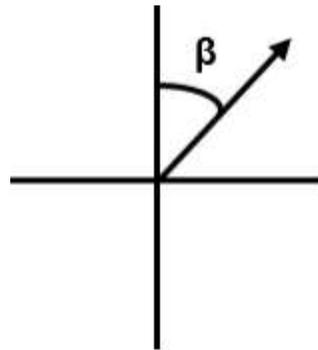


El ángulo se mide siempre con respecto al eje x

CORRECTO



INCORRECTO



Para conocer el signo correcto de los vectores, te recomiendo utilizar las siguientes reglas.

